



Planeación instruccional

Fecha de elaboración: 03/Enero/2023

Elaboró: Cynthia Ivette Miramontes Ortega

Asignatura: Programación de Sistemas

Clave: 11109

Periodos de evaluación en Licenciatura:

Primer parcial: 6 al 10 de febrero (fecha máxima de captura lunes 13 febrero).

Segundo parcial: 20 al 24 de marzo (fecha máxima de entrega a coordinación lunes 27 de marzo).

Periodo: Primavera 2023 **Inicio de clases:** 9 de enero 2023 **Fin de clase:** 13 de mayo 2022

Semana de ingeniería y presentación de proyectos del: 2 al 5 de mayo.

Días de obligatorios de descanso: 6 de febrero, 20 de marzo, del 3 al 7 de abril y 1ro mayo.

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Sesión	Fecha	Competencia específica	Contenido temático	Actividades	Recursos a utilizar	Observaciones
1	09/Enero/23	Unidad 1. Introducción al desarrollo de sistemas	Encuadre e introducción a la materia 1.1 Interacción hombre - maquina	- Mapas conceptuales	Videos de ejemplo Windows Forms	- Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) - Prácticas
2	11/Enero/23		1.1 Interacción hombre - maquina	- Investigaciones en clase	Videos de ejemplo Windows Forms	- Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) - Prácticas



3	16/Enero/23		1.1 Interacción hombre - maquina 1.2 Creación de interfaz gráfica para usuarios	- Infografía - Investigación	Videos de ejemplo Windows Forms	- Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) -Prácticas
4	18/Enero/23		1.3 Tipos de eventos	- Cuestionario en clase Investigación	Videos de ejemplo Windows Forms	- Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) - Prácticas
5	23/Enero/23		1.4 Manejo de eventos	- Imágenes interactivas - Investigación	Videos de ejemplo Windows Forms	- Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) Prácticas
6	24/Enero/23		1.4 Manejo de eventos	- Investigación - Cuestionario	Videos de ejemplo Windows Forms	- Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) - Prácticas



7	30/Enero/23		1.5 Manejo de componentes gráficos de control	- Prácticas	Videos de ejemplo Windows Forms	- Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) Prácticas
8	06/Febrero/23		1.5 Manejo de componentes gráficos de control	- Prácticas	Videos de ejemplo Windows Forms	- Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) - Prácticas
9	08/Febrero/23		Examen primer parcial			
10	13/Febrero/23		2.1. Definición conceptual de componentes, paquetes/ librerías	- Determinar tema de proyecto - Mapa conceptual - Prácticas	Videos de ejemplo Windows Forms	- Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) Prácticas
11	15/Febrero/23		2.1. Definición conceptual de componentes, paquetes/ librerías	- Prácticas - Implementación	Videos de ejemplo Windows Forms	- Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) - Prácticas

12	20/Febrero/23	Unidad 2. Componentes y Librerías. programación concurrente	2.2. Uso de librerías proporcionadas por el lenguaje	- Prácticas - Implementación	Videos de ejemplo Windows Forms	- Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) Prácticas
13	22/Febrero/23		2.2. Uso de librerías proporcionadas por el lenguaje	- Prácticas - Implementación	Videos de ejemplo Windows Forms	- Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) - Prácticas
14	27/Febrero/23		2.3 Creación de componentes (visuales y no visuales) definidos por el usuario	- Prácticas - Implementación	Videos de ejemplo Windows Forms	- Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) -Prácticas
15	01/Marzo/2023		2.4. Creación y uso de paquetes/ librerías definidas por el usuario	- Prácticas - Implementación	Videos de ejemplo Windows Forms	- Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) - Prácticas
16	06/Marzo/2023		2.5 Introducción a la programación concurrente	- Prácticas - Implementación	Videos de ejemplo Windows Forms	- Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) -Prácticas



17	08/Marzo/2023		2.5 Introducción a la programación concurrente	- Prácticas - Implementación	Videos de ejemplo Windows Forms	- Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) - Prácticas
18	13/Marzo/2023		2.6 Creación y control de hilos	- Prácticas - Implementación	Videos de ejemplo Windows Forms	- Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) -Prácticas
19	15/Marzo/2023		2.7 Sincronización de hilos computación	- Cuestionario	Videos de ejemplo Windows Forms	- Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) - Prácticas
20	20/Marzo/2023		2.7 Sincronización de hilos computación	- Presentaciones de seguridad	Videos de ejemplo Windows Forms	- Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) Prácticas
21	23/Marzo/2023	Examen Segundo parcial				

22	27/Marzo/2023	Unidad 3. Acceso a Datos	3.1 Introducción	<ul style="list-style-type: none"> - Diagrama interactivo - Ensayo - Avance de proyecto final 	Videos de ejemplo Windows Forms SQL Server / MongoDB	<ul style="list-style-type: none"> - Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) Prácticas
23	28/Marzo/2023		3.2 Conexión a origen de Datos	<ul style="list-style-type: none"> - Infografía 	Videos de ejemplo Windows Forms SQL Server/ MongoDB	<ul style="list-style-type: none"> - Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) Prácticas
24	10/Abril/2023		3.3 Manipulación de datos	<ul style="list-style-type: none"> - Simulaciones 	Videos de ejemplo Windows Forms SQL Server/ MongoDB	<ul style="list-style-type: none"> - Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) - Prácticas
25	12/Abril/2023		3.3 Manipulación de datos	<ul style="list-style-type: none"> - Cuestionario - Mapa mental 	Videos de ejemplo Windows Forms SQL Server/ MongoDB	<ul style="list-style-type: none"> - Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) Prácticas
26	17/Abril/2023		3.4 Visualización de datos	<ul style="list-style-type: none"> - Mapa mental 	Videos de ejemplo Windows Forms SQL Server/ MongoDB	<ul style="list-style-type: none"> - Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) - Prácticas



27	19/Abril/2023		3.5 Uso de procedimientos almacenados	- Presentaciones sobre los temas - Simulaciones 3.7 Ventajas de la tecnología de grupos	Videos de ejemplo Windows Forms SQL Server/ MongoDB	- Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) Prácticas
28	24/Abril/2023		3.5 Uso de procedimientos almacenados 3.6 Acceso a datos con MongoDB	- Presentaciones sobre los temas - Simulaciones 3.7 Ventajas de la tecnología de grupos	Videos de ejemplo Windows Forms SQL Server/ MongoDB	- Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) - Prácticas
29	26/Abril/2023		3.6 Acceso a datos con MongoDB	-Infografía	Videos de ejemplo Windows Forms SQL Server/ MongoDB	- Trabajo en clase (mapas conceptuales, exposiciones, etc.) Prácticas
30	03/Mayo/2023		Examen final			
31	8/Mayo/2023		Entrega de proyecto final			



32	10/Mayo/2023		Entrega de calificaciones Aclaraciones
----	--------------	--	---

Criterios de evaluación Evaluación Total: 100% Primer parcial:.....20% Segundo parcial:.....30% Evaluación final:.....50%	Criterios de evaluación Porcentajes: Especificar actividades de evaluación tales como tareas, proyectos, controles de lectura, actividades de investigación, etc. Por periodo de evaluación. e instrumentos de evaluación a utilizar: exámenes, rúbricas, escalas, etc.
<i>Para acreditación del curso:</i> Cumplir con el 80% de asistencia y haber participado en las actividades programadas, entregar trabajos y ejercicios en tiempo y forma establecidos. Se realizarán dos evaluaciones parciales y una final durante el curso.	<p style="text-align: center;">LICENCIATURA</p> Primer parcial: 20% del total de la evaluación Examen: 50% Trabajos en clase: 30% Tareas: 20% Segundo parcial: 30% del total de la evaluación Examen: 50% Trabajos en clase: 30% Tareas: 20% Final: Examen: 40% Proyecto40% Tareas20% <div style="text-align: right;"> <hr style="width: 10%; margin-left: auto;"/> 100% </div>



--	--

REFERENCIAS

BÁSICA	COMPLEMENTARIA	SITIOS Y RECURSOS DE INTERÉS
<ul style="list-style-type: none">Braude, E. <i>Ingeniería de software: Una perspectiva orientada a objetos</i>. México: Alfaomega.2008Flanagan, D. <i>Java in nutshell: A desktop quick references</i>. USA: Oreilly.2002Sommerville, I. <i>Ingeniería del software</i>. México: Pearson. 2008	<ul style="list-style-type: none">Orenga M.A., Manonellas G.E., Programación en ensamblador (x86-64). Universitat Oberta de Catalunya. CC-BY-SA .PID_00178132	<ul style="list-style-type: none">Libros de texto.Pizarrón.Cañón.Videos.Biblioteca digital para consulta de materiales.Plataforma Brightspace para aula virtual.Sala de cómputo